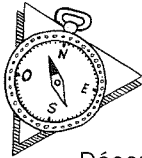
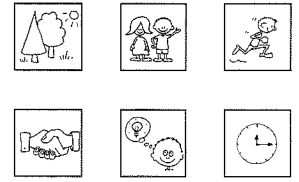




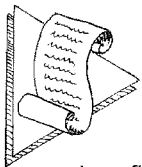
Qui cherche trouve

Retrouver les éléments qui composent la forêt



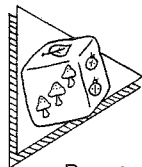
Objectifs

- Découvrir de quoi est composée une forêt.
- Situer les différents éléments forestiers dans l'espace... et dans le temps.
- Chercher, s'interroger, collaborer afin de mener à bien ce jeu coopératif.



Matériel

- Les fiches illustrant les différents éléments forestiers présentés aux pages suivantes (il est préférable de les plastifier).

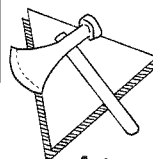


Principe

Par groupe de 2, les enfants doivent retrouver les éléments demandés sur la fiche. Chaque groupe doit trouver un maximum d'éléments différents; il n'y a pas une herbe mais une multitude d'espèces d'herbes toutes différentes. Il faut prendre le temps de chercher... Après un certain laps de temps, l'animateur rassemble le groupe et ensemble, on découvre le fruit des récoltes de chacun.

L'animateur questionne les enfants sur les lieux où ils ont trouvé les éléments et sur les raisons de leur présence ou de leur absence : par exemple, les cônes sont en dessous des conifères, les cônes de formes différentes sont en dessous d'arbres d'espèces différentes, l'herbe se trouve surtout au bord des chemins, les os sont difficiles à trouver, les fruits frais sont rares au printemps et les fleurs sont rares en automne,...

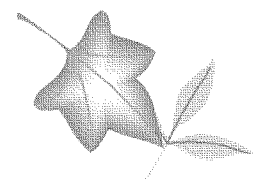
Si certains ont rapidement trouvé leur objet et s'il n'y a plus de fiche, les enfants peuvent s'entraider pour réussir à trouver tous les éléments.



Commentaires et expériences

Age : ce jeu fonctionne très bien avec des enfants de tout âge et avec des adultes.

Dégâts : l'animateur veillera à ce que les enfants modèrent leurs cueillettes. Pour les animaux, les larves et les insectes, exiger de ne prendre qu'un exemplaire par espèce et veiller à le prélever délicatement et à le relâcher après l'animation. Il est préférable de prévoir des petites boîtes.

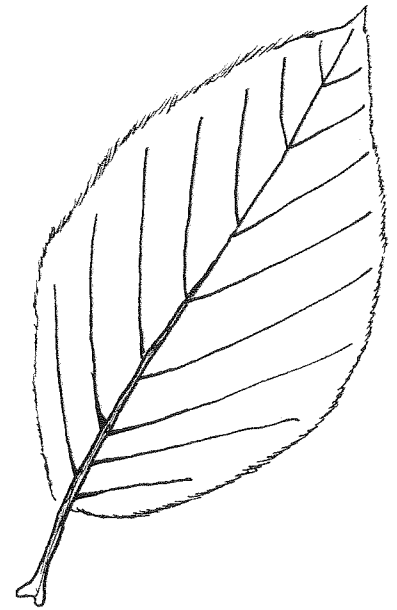
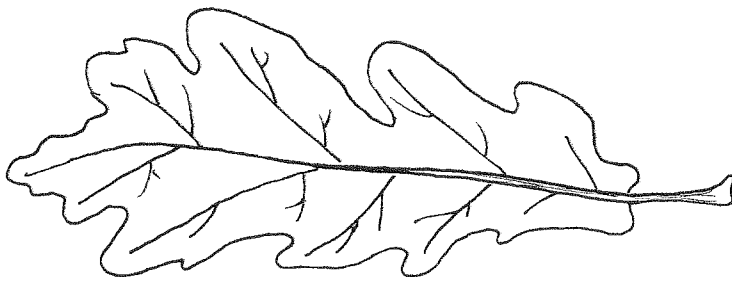
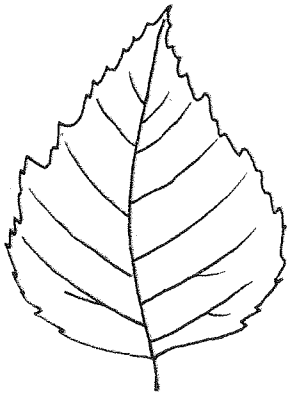


Variantes

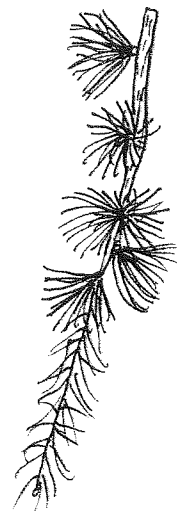
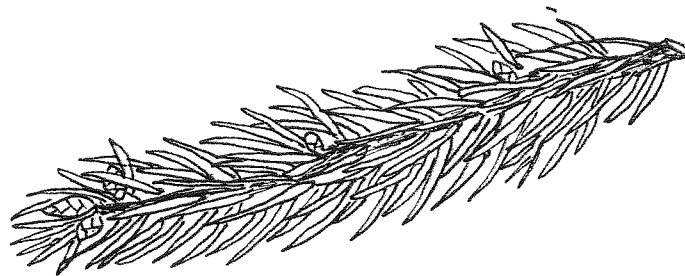
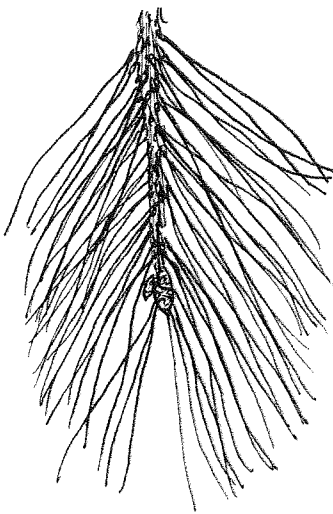
Deux groupes peuvent chercher les mêmes éléments mais dans deux types de forêts différentes. Ensuite comparer les récoltes. L'animation présentée dans la fiche "Récolte en forêt" peut suivre cette animation.



Feuilles

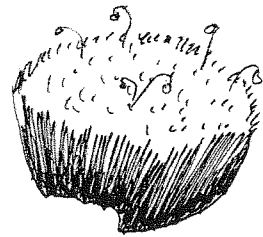
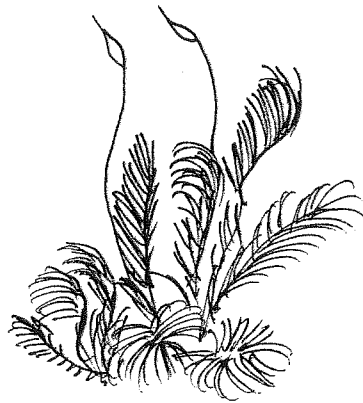
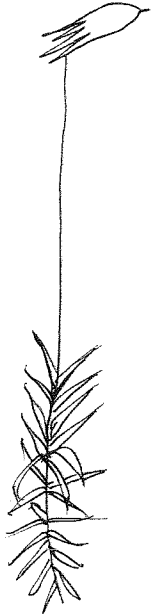


Aiguilles

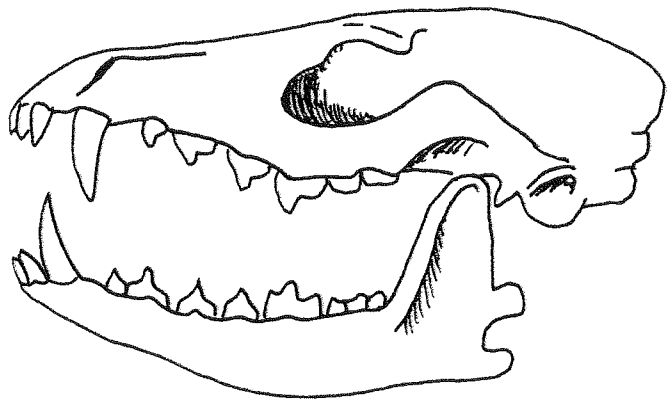
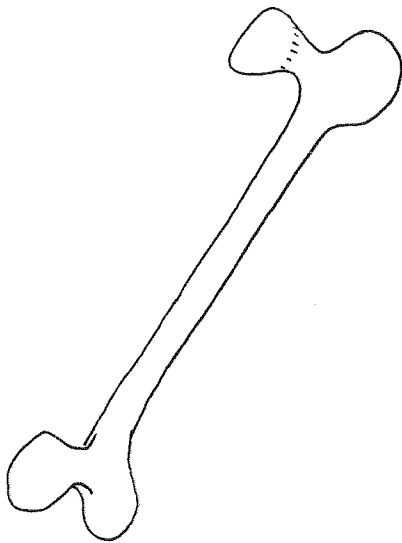




Mousses

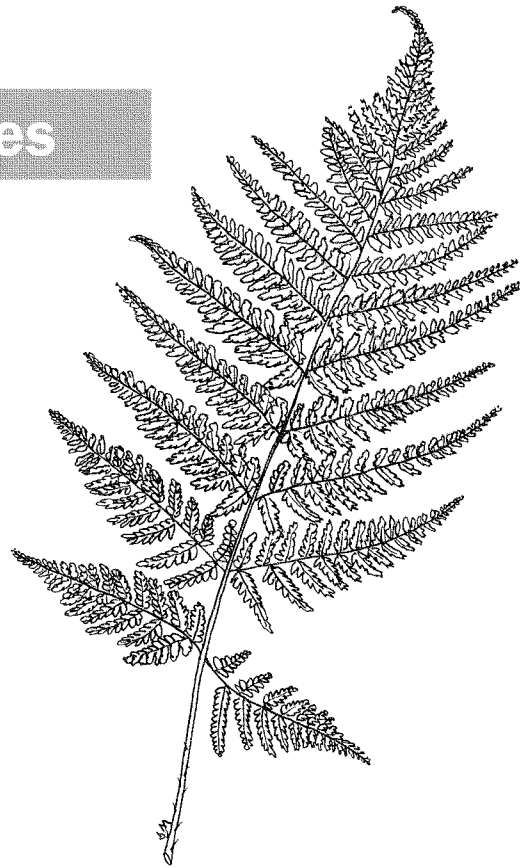


Os

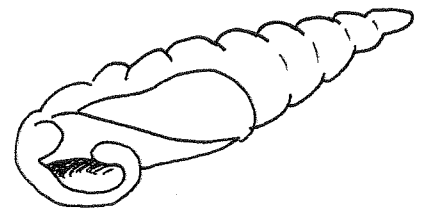
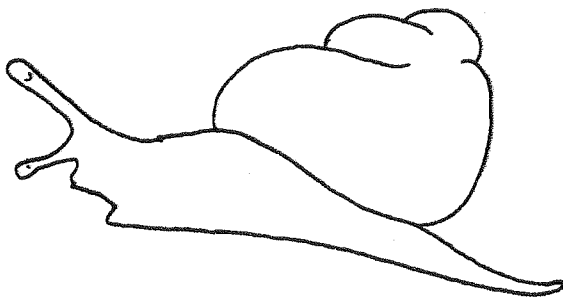




Fougères

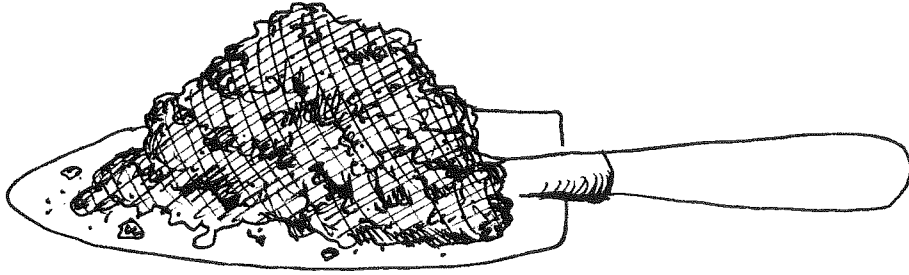


Mollusques

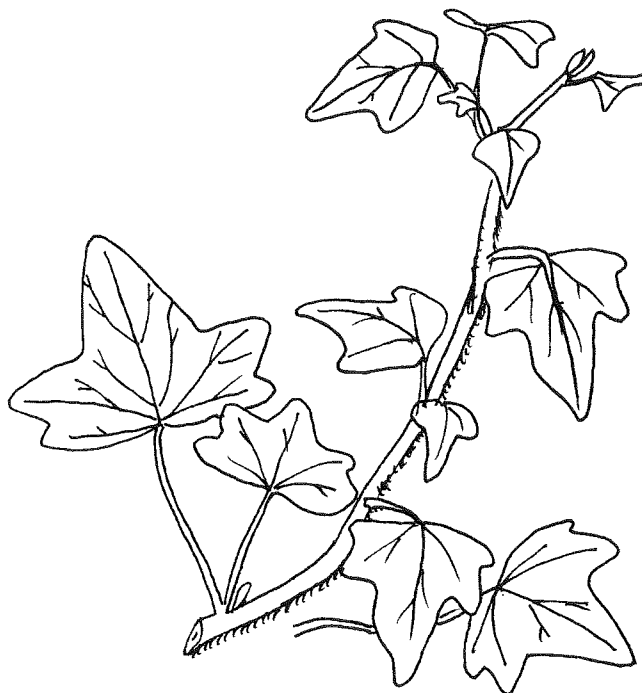




Terre

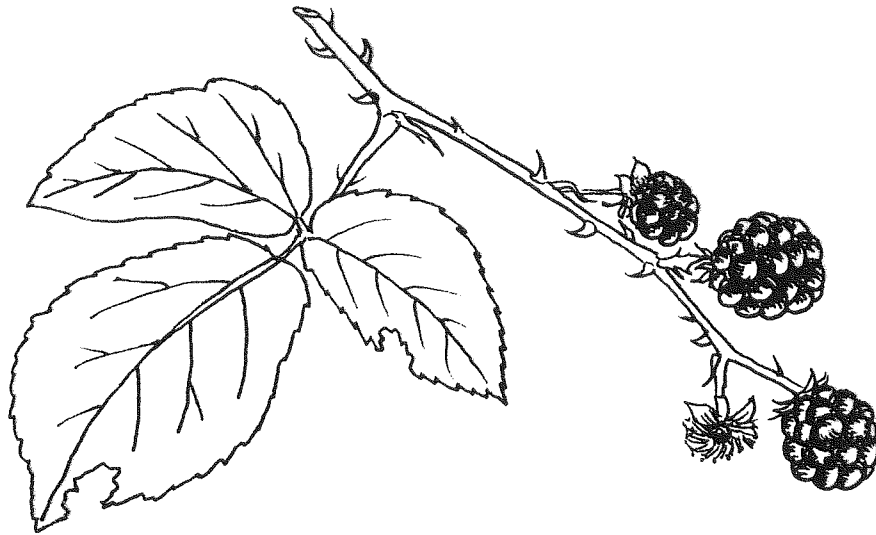


Lierre

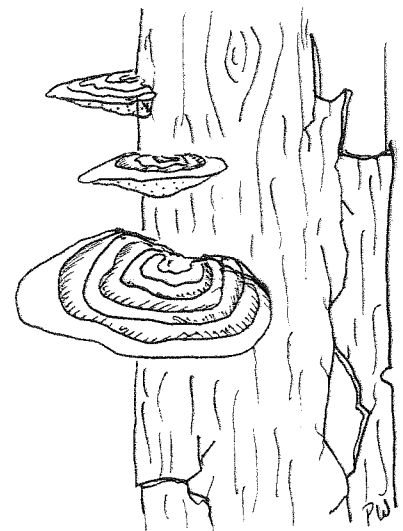
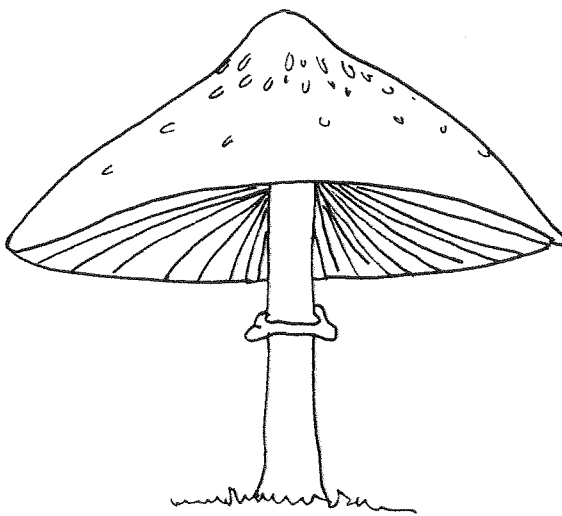




Ronces

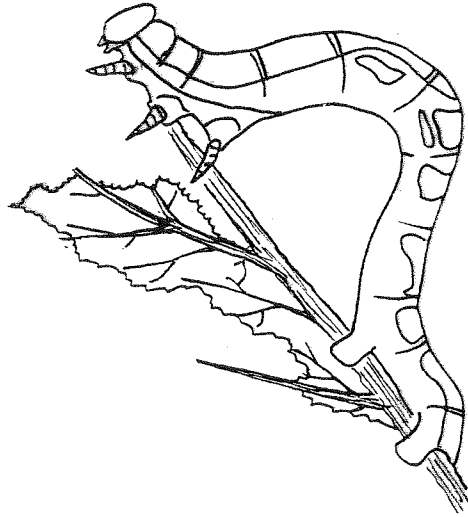
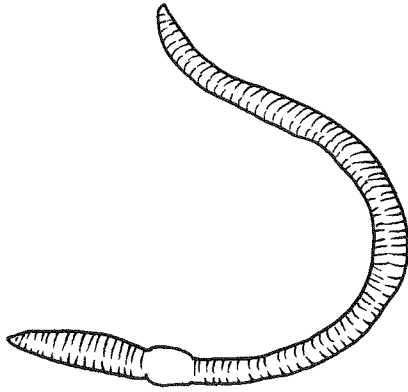


Champignons

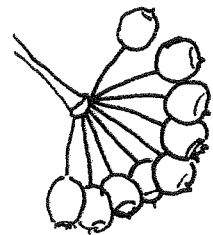
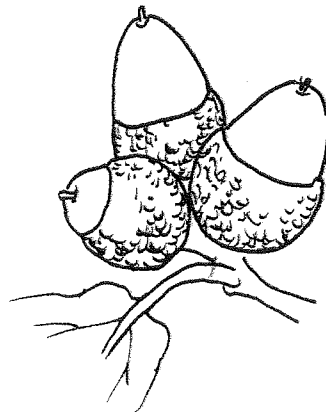
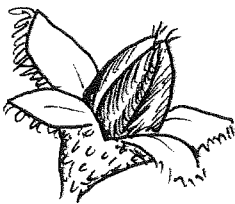




1 larve ou ver

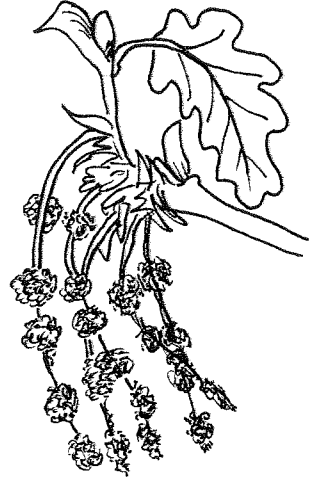
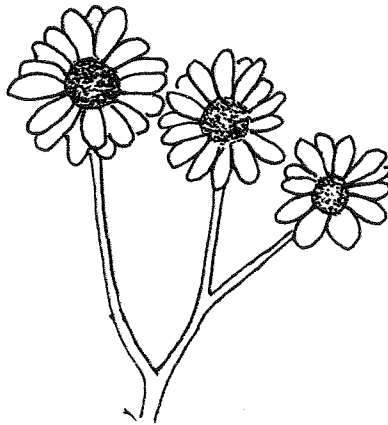
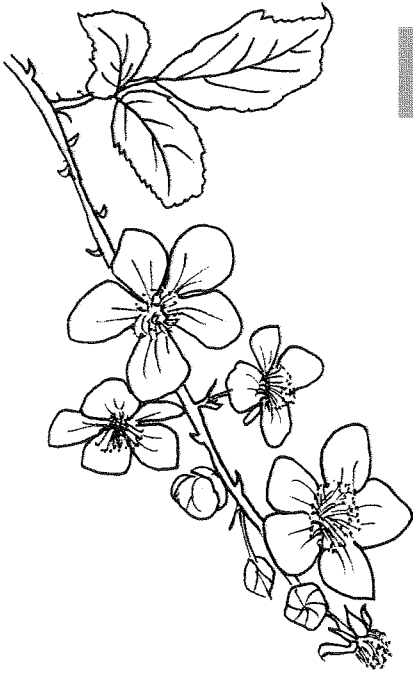


Fruits

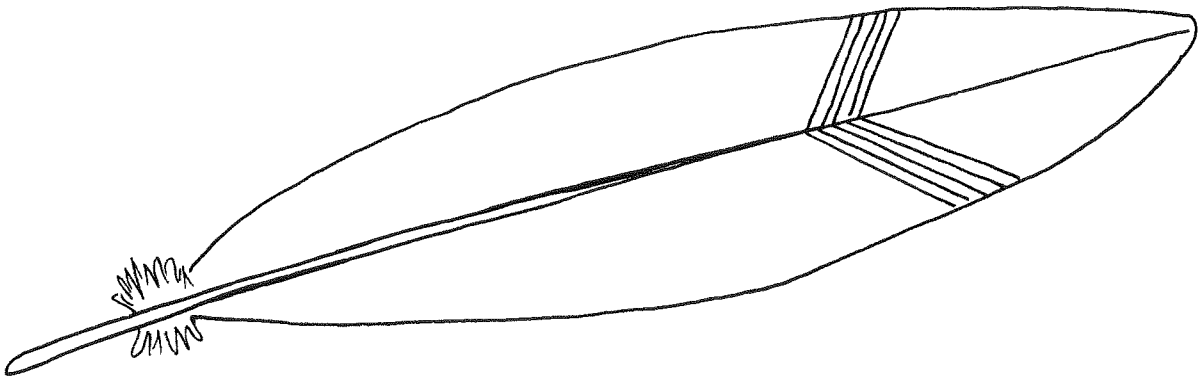




Fleurs



Plumes

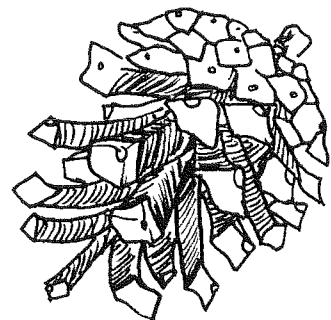
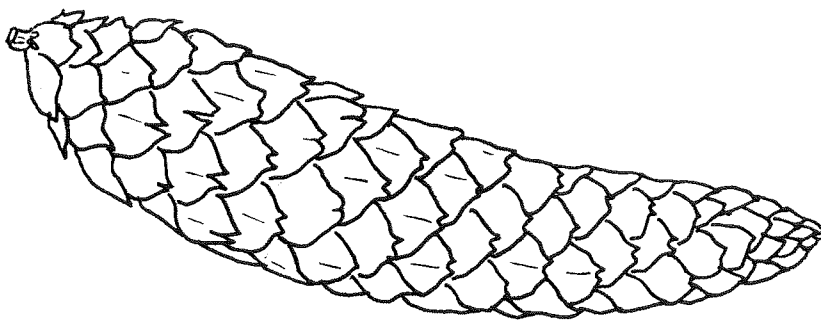




Herbes

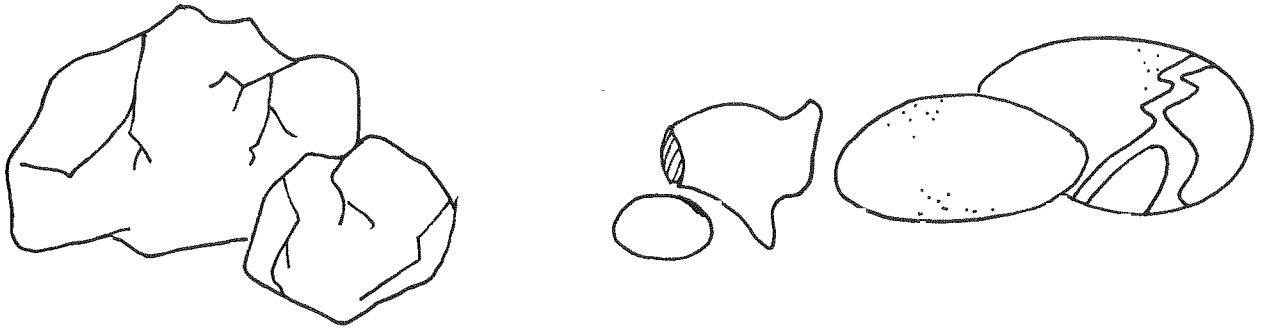


Cônes





Pierres



Eau

