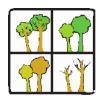
Petits combats entre amis













Objectifs pédagogiques:

- Les élèves seront capables d'utiliser agilité et force dans un esprit compétitif.
- Les élèves seront capables de s'approprier la forêt comme terrain de jeux et de s'y adapter.

Résumé:

Lors de certaines activités dans les bois, il arrive régulièrement que deux enfants doivent s'affronter. Pour changer de l'éternel "pierre-papier-ciseaux", voici quelques idées pour s'affronter sur le thème de la forêt.

Méthodologie: un contre un

Matériel et préparation:

foulard

Déroulement:

Ces activités peuvent se jouer pour elles-mêmes. Dans le cadre d'un cours de gymnastique ou d'un temps libre par exemple ; ou dans le cadre d'une activité plus large qui réclame des échanges entre joueurs.

Dans tous les cas, on postule que ces activités se jouent en un contre un. Soit au cours de rencontre aléatoire, soit sous forme de tournoi.

ATTRAPE-MOI LA QUEUE SI TU PEUX

Chaque participant passe un foulard dans la ceinture de son pantalon. Il faut que cette "queue" sorte largement, à la manière d'une queue de loup ou de renard.

Les deux joueurs se font face-à-face et tentent de s'arracher mutuellement la queue. Le premier qui attrape la queue de l'autre sans perdre la sienne a gagné.

HURLER À LA LUNE

Deux loups s'affrontent. Celui qui fera le plus beau cri sera maitre du territoire.

Les deux adversaires, sur un signal, imitent en même temps le cri du loup à la lune "aouuuuuuuuuuuw". L'objectif est de tenir son cri le plus longtemps possible. Le premier qui s'arrête a perdu.

BOSQUETS Ouvrir les Sens et éduquer, dans et par les bois www.bosquets.be

GoodPlanet Belgium – www.goodplanet.be En collaboration avec Tetra Pak



L'ATTAQUE DES CROCODILES

Tout est calme dans la mare aux canards. Soudain, un énorme crocodile émerge. Que fait-il là ? Ce n'est pas un endroit pour un crocodile. Pour le renvoyer d'où il vient, il va falloir se battre!





Pour ce combat, les deux adversaires se positionnent face-à-face, en position de "pompage", bras tendus. Il faut faire en sorte que le ventre de l'autre touche le sol. Pour ça, il faudra le déstabiliser, en tentant d'attraper son poignet par exemple. Mais attention à ne pas tomber!

L'ÉCUREUIL SE REPOSE

Dans les bois, on trouve des arbres. Et dans les arbres, les écureuils se reposent, tranquillement, accrochés au tronc.

Pour ce combat, chaque participant s'accroche à un tronc d'arbre, mains et pieds autour du tronc. Il est interdit de se tenir à une branche, évidemment. Plus le tronc est large, plus c'est difficile. Le gagnant sera celui qui restera le plus longtemps dans cette position, sans bouger.

Ce combat peut se faire en groupe, mais pas trop de participants, pour éviter la triche.

COMBAT DE COQS

C'est le printemps, la traditionnelle parade nuptiale chez les oiseaux. Mais quand plusieurs oiseaux qui font le beau se rencontrent, ça peut faire des étincelles! Qui parviendra à conquérir le cœur de sa belle? Celui-ci ne vibre que pour le plus costaud des prétendants.

Les adversaires se positionnent face-à-face, bras croisés sur la poitrine, sur une jambe. Le but est de déséquilibrer l'adversaire en lui rentrant dedans. Les bras doivent toujours être bien croisés sur la poitrine. Le premier à toucher le sol avec ses deux pieds a perdu.



CHAMPIGNON - FOUGÈRE - ARBRE

Ce combat est une variante de l'hyper classique pierre-papier-ciseaux. L'arbre, en grandissant, étouffe les fougères, mais se fait attaquer et décomposer par le champignon qui prolifère jusqu'à ce que la fougère n'arrive et pompe toute l'eau du sol, entraînant la disparition du champignon.

Le champignon se fait avec le poing gauche fermé (pied du champi) et la main droite posée à plat dessus (chapeau du champi).

Les fougères sont représentées par les deux mains jointives au niveau des poignets, doigts flottant vers le haut, pour représenter le champ de fougères.

L'arbre est représenté par la main droite tendue vers le haut, la main gauche l'attrapant au niveau du poignet.

